

Howto para instalar servidor dedicado de Natural Selection 3.0beta3 bajo Linux con AMX



\$Date: 2004/05/07 13:23:38 \$

Distribucion:

Debian 3.0 con actualizaciones de seguridad

Maquina :

AMD XP 2 GHz

1 Gb RAM

40 Gb Disco Duro

Tarjeta grafica ATI



Indice

1.- Downloads

2.- PRE-Instalacion

3.- Instalacion y actualizacion del Steam

4.- Instalacion del Natural Selection

5.- Arrancar el Servidor y configuracion Basica

6.- Instalacion de AMX y METAMOD para modulos adicionales

7.- Configuracion de AMX

7.1- Instalacion de Plugins para AMX

7.2- Compilacion de Plugins para AMX

8.- Programas que nos facilitan la administracion de un server NS

9.- Conclusiones y Links adicionales

1.- Downloads:

Antes de empezar vamos a bajarnos los archivos necesarios:

hldsupdateool.bin (2.84 MB) - Location:

<ftp://hlserver:hlserver@ftp.valvesoftware.com/Linux/hldsupdateool.bin>

ns_v3_b1_dedicated_server.zip (132 MB) - Location: Check downloads page on natural-selection.org

ns_v30_b3_patch_dedicated_server.zip (Beta 3 update) (~26MB) - Location: Location: Check downloads page on natural-selection.org

con esto nos llega para empezar ...

2.- PRE-instalacion:

Creacion de usuario solo para este server y iniciamos la creacion del directorio para el servidor de NS:

Como *ROOT*

```
# adduser ns (ponemos datos y password)
```

```
# mkdir -p /opt/halflife/ns (ponedlo en el lugar q mas os guste)
```

```
# chown hl.hl /opt/halflife/* -R
```

Como usuario *ns*

Entramos en el sistema con el nuevo usuario:

```
$ chmod 755 hldsupdateool.bin (hacemos ejecutable el archivo hldsupdateool.bin)
```

```
$ ./hldsupdateool.bin (lo ejecutamos, nos extraera el archivo steam)
```

```
$ mkdir hlds_1 (este es el lugar por defecto en las versiones anteriores asi que lo conservaremos)
```

```
$ cp steam hlds_1/ (copiamos el recién extraído steam al directorio q acabamos de crear)
```

3.- Instalacion Steam:

Creamos una cuenta steam par**Conclusiona** el server(o usamos una que ya tengamos creada) :

```
$ cd /opt/halflife/ns/hlds_1 (nos colocamos en el directorio a instalar todo)
```

```
$ ./steam -create micorreo@midominio,com password "Pregunta estúpida" respuesta  
una vez creada la cuenta ejecutamos el steam para q se autoactualice :
```

```
$ ./steam -update valve . micorreo@midominio,com password Y
```

Esto se baja de internet e instala la base necesaria para ejecutar HL (y el NS en particular) puede tarda 15 minutos tranquilamente.

La proxima vez que necesitemos **actualizar** el Steam, solo tendremos que hacer :

```
$ ./steam -update cstrike . milogin mipassword Y (Y para que recuerde la contraseña)
```

ahora cambnia la sintaxis del Steam y tenemos que actualizar de nuevo tal que asi :

```
$ cd /opt/halflife/ns (si, actualizamos desde el directorio anterior, tambien se puede hacer desde el mismo directorio)
```

```
$ ./steam -command update -game cstrike -dir ./hlds_1/ -username USUARIO -password  
PASSWORD -remember_password
```

(o el game que sea) (ojo este cambio en la sintaxis es por la nueva actualizacion del Steam)

4.- Instalacion NS:

ahora extraemos el mod NS que nos bajamos antes en el directorio /opt/halflife/ns/hlds_1 :

```
$ cd /opt/halflife/ns/hlds_1
```

```
$ unzip ns_v3_b1_dedicated_server.zip (poned la ruta entera de donde tengais el archivo zipeado )  
y ahora el parche beta3:
```

```
$ unzip ns_v30_b3_patch_dedicated_server.zip
```

Esto nos crea el directorio nsp y descomprime todo ahi dentro.

y LISTO PARA FUNCIONAR

5.- Iniciar el Servidor

linea basica de comando para ponerlo a andar :

```
$ cd /opt/halflife/ns/hlds_l
$ ./hlds_run -game nsp +exec server.cfg +ip xxx.xxx.xxx.xxx +maxplayers 12 +map ns_eclipse
```

5.1. -Configuracion basica:

adaptar el server.cfg a nuestras necesidades (parametros con comentarios muy explicativos)

6.-Instalacion AMX y Metamod:

Las versiones Testadas ultimas son :

AMX 0.98 ns3 ---> <http://www.modns.org/forums/index.php?showtopic=308>

Metamod 1.17b --><http://www.modns.org/forums/index.php?showtopic=236> (para la debian 3.0 que usa GLIBC 2.2 necesitamos bajarnos el Metamod compilado por TromPT que hay dentro del post.

6.1.- Instalacion del Metamod

Una vez bajados deszipamos el Metamod en :

```
$ cd /opt/halflife/ns/hlds_l/nsp
$ mkdir -p addons/metamod/dll
```

para que se ejecute el Metamod al iniciar el NS editamos el archivo :

```
/opt/halflife/ns/hlds_l/nsp/liblist.gam
```

y sustituimos todas las lineas que pongan gamedll_linux

y ponemos

```
gamedll_linux "addons/metamod/dlls/metamod_i386b.so" (la b es por q tenemos libc6) si
```

tuvieramos libc5 usariamos la libreria sin la b.

listo , con esto ya esta instalado el METAMOD.

6.2.- Instalacion AMX 0.98

descomprimos el amx0.98 q nos bajamos antes en /opt/halflife/ns/hlds_l/ns

y nos crea addons/amx/

y dentro de ahi todo lo necesario para el AMX

Ahora necesitamos que el Metamod cargue el AMX al iniciar el NS, entonces creamos el archivo

plugins.ini en el directorio del metamod

con lo siguiente dentro (archivo /opt/halflife/ns/hlds_l/ns/addons/metamod/plugins.ini) :

```
linux addons/amx/dlls/amx_mm_i386.so
```

ahora al iniciar el NS ya se carga el AMX (que lo ejecuta el Metamod)

7.- Configuracion AMX

Todo lo referente al AMX esta en : /opt/halflife/ns/hlds_l/ns/addons/amx

el archivo de configuracion del AMX es *amx.cfg* (poco hay que tocar nombre de server, password de server etc ...)

el archivo de configuracion de usuarios es *users.ini* basta añadir una linea por cada usuario con sus permisos

ejemplo para un admin:

```
"STEAM_0:0□xxxxxx" "" "abcdefghijklmnpqrstu" "ce"
```

para ver tu steamID pones status en la consola dentro de una partida de NS.

para usar los menus del AMX dentro del juego NS hay que bindear unas teclas que no vienen por defecto :

```
bind "1" "slot1" .... bind "9" y por ultimo "slot9" bind "0" "slot10"
```

en el archivo userconfig.cfg estan bien □.

yo tambien tengo :

```
bind F5 "amxmodmenu"
```

```
bind F6 "amx_mapmenu"
```

para acceder rapidamente desde el juego a los menus de administracion.

7.1.- Instalacion de plugins para el AMX:

Los plugins para el AMX son archivos con extension amx (ya compilados) para usarlos solo tenemos que bajarlos y luego copiarlos a /opt/halflife/ns/hlds_l/ns/addons/amx/plugins se activan añadiendo una linea con el nombre del nuevo plugin en el archivo plugins.ini del directorio anterior.

por ejemplo :

plugin hiveccstatus.amx para ver la vida del hive y del CC en todo momento

```
$ cp hiveccstatus.amx /opt/halflife/ns/hlds_l/ns/addons/amx/plugins
```

```
$ echo "hiveccstatus.amx ; Status para el Hive y para el CC" >>
```

```
/opt/halflife/ns/hlds_l/ns/addons/amx/plugins/plugins.ini
```

y listo.

7.2.- Compilacion de plugins para el AMX:

Los plugins aun sin compilar tienen la extension sma, para compilarlos los copiamos en el directorio:

```
/opt/halflife/ns/hlds_l/ns/addons/amx/examples
```

y los compilamos tal que así :

```
$ cd /opt/halflife/ns/hlds_l/ns/addons/amx/examples
```

```
$ ./sc nuevo_plugin.sma
```

esto nos genera un nuevo_plugin.amx que instalamos exactamente igual que en el punto anterior.

8.- Programas que facilitan la administracion de NS, scripts de inicio y demas en

<http://www.wickle.com/weblog/index.php?p=57&more=1#more57>

Conclusion

Con Linux, es mas facil instalar un servidor de NS que instalar en Windoz las Office.

links :

<http://www.natural-selection.org>

<http://www.natural-selection.org/forums/index.php?showforum=33> Linux Server Help

<http://www.vadakill.com/nsguides/>

<http://modns.org> Todo lo relacionado con los MODS para el NS (AMX, Metamod, etc ...)